

VDMX5 и передовые технологии аудио- и видеовыступлений и интерактивных инсталляций на платформе Apple

Антон Уткин

11 декабря, Санкт-Петербург

Почему Apple?

- встроенные средства работы с графикой: Quartz, Quartz Composer, Core Image
- наличие компактного SDK и среды разработки Xcode
- дружелюбное сообщество разработчиков

Почему VDMX5?

- впечатляющая модульность
- поддержка многих источников данных
- работа с видео через QuickTime
- поддержка источников и эффектов Quartz Composer
- быстрое развитие приложения
- отличная поддержка пользователей
- активное пользовательское сообщество

VDMX5 и большие парни

— Toby *spark

<http://www.sparkav.co.uk/>

— Matt Black / Coldcut

— Ali Demirel / M_nus, Ritchie Hawtin

<http://vimeo.com/magnetmus>

Источники данных

- изображения и видео QuickTime
- документы Quartz Composer
- ввод при помощи мыши, клавиатуры и Wiimote
- протоколы MIDI и OSC
- текстовый синтезатор
- осциллятор, волна и секвенсер
- видеовход Live Input Manager

Работа с видео

- слои, Layer Manager
- эффекты, Video FX Palette
- Media Bin
- Media Inspector

Управление процессом

- Behaviors
- ползунки и кнопки
- Slider/Button Inspector

Внешние интерфейсы

- MIDI
- OSC
- Wiimote
- анализатор звука

Quartz Composer

- эффект на примере shaky camera
- источник на примере starwarp

Управление эффектами

- Layer Controls
- Preview Window

Сторонние плагины и проекты Quartz Composer

— Kineme

<http://kineme.net/>

— vade

— <http://002.vade.info/>

— memo.tv

http://www.memo.tv/tags/quartz_composer

— Machines Don't Care

<http://machinesdontcare.wordpress.com/>

Разработка собственных плагинов Quartz Composer

- форумы Kineme
<http://kineme.net/>
- Aaron Hillegass, “Cocoa Programming for Mac OS X”
- Apple Developer Connection
<http://developer.apple.com/>

Поддержка и разработка VDMX5

- форумы Vidvox
<http://forums.vidvox.com/>
- версия 0.8

Спасибо

aienn@aienn.com

Файлы лекции:

<http://thaliient.in/terfaces/vdmx5/>